



CAMPIONATO VERONESE DI S-CIANCO

5 edizione
18 Marzo- 3 giugno 2007



Si disputa il 18 marzo a Castel San Pietro (Verona) la prima partita del **quinto campionato di S'cianco**, che quest'anno vedrà **quarantadue squadre** affrontarsi in campo seguendo le regole dell'antico gioco della Lippa, che in veronese si chiama S'cianco. **Ventotto squadre adulti e quattordici squadre ragazzi** si affronteranno ogni domenica, secondo un calendario prefissato, fino alla finale del 3 giugno alla Vasca dell'Arsenale di Verona.

Numeri che testimoniano il successo di questo gioco tradizionale che in pochissimi anni è tornato alla ribalta nel territorio di Verona e provincia e che coinvolge ormai **più di trecento giocatori** e un vastissimo pubblico. In continua vertiginosa crescita le squadre dei giovani, età 8-14, che si dedicano con rinnovato entusiasmo alla attività ludica che ha appassionato generazioni e ha origini antichissime. Lo studioso veronese Marco Fittà, recentemente scomparso, ha trovato testimonianza di questo gioco nell'Egitto delle Piramidi.

A Verona e dintorni la lippa è tornata a far giocare adulti e ragazzi grazie all'instancabile attività dell'**Associazione Giochi Antichi (AGA)** che, oltre a organizzare il campionato di S-cianco, ricerca e promuove i giochi della tradizione e ogni anno in settembre organizza il Tocatì, festival dei giochi in strada (www.tocati.it). In pochi anni, con un lavoro capillare presso scuole, oratori e associazioni, i soci dell'AGA hanno saputo coinvolgere numerose persone e trasformare un semplice gioco in un evento per i quartieri della città e i paesi del territorio. Un caso che nel 2004 è stato studiato dall'università di Ferrara, come esemplare per il successo ottenuto nel riportare sul territorio antiche tradizioni.

Oggi la comunità dei giocatori veronesi è la più ampia d'Europa, ed è in aumento. Gli altri Paesi in cui si gioca la lippa sono: Francia, Spagna, Polonia, Slovenia, Croazia. Verona e Provincia vengono spesso invitate a presentare lo s-cianco in competizioni internazionali.

Organizzato da AGA nel 2002, il primo campionato di S'cianco vedeva dieci squadre con pochi giocatori sfidarsi intorno alla mare (vedi sotto la spiegazione del gioco), oggi le squadre sono più numerose e sono spalleggiate da un pubblico di appassionati, che riempiono le piazze e assistono alle partite.

L'AGA ha scelto di disputare le varie partite del campionato di S-cianco non su campi sportivi rigidamente tagliati secondo regole prefissate, ma su piazze diverse, adattando il gioco allo spazio a disposizione, proprio per affermarne l'identità come gioco di strada. E ribadire che il gioco è un elemento importante nella vita dell'uomo, espressione di un'identità e di una cultura. Non è un caso che **dal 2003 l'Unesco abbia deciso di tutelare il gioco tradizionale in quanto bene immateriale.**

LE SQUADRE DEL CAMPIONATO 2007

Le squadre che si contendono lo scudetto 2007

Categoria Adulti:

Arbizzano, Castelrotto, Caselle di Sommacampagna, Cerro Veronese, Carega(verona città),Pescantina, Giarina(verona città), Quinzano (verona città),Via Seminario(verona città),Orti di spagna(verona città),Piazza del Popolo (San Michele),Giarina(verona città) Vigasio, San Giorgio Inganapoltron , Srylanka , Dossobuono,Madonna di Campagna(verona città),Piazza Duomo(verona città), Piazza Libero Vinco(verona città), Quartiere Pindemonte(verona città),Tregnago,Via del Pontiere (verona città), Sant' Ambrogio di Valpolicella, Peschiera, San Martino Buon Albergo, Negrar, Legnago.

Categoria Ragazzi:

Peschiera, Piazza Libero Vinco chiesa (verona città), Cerro Veronese, Veronetta(verona città), San Pietro di Morubio, Sandrà, Srylanka), Pescantina San Rocco, Orti di Spagna (verona città), Piazza Libero Vinco Campanile (verona città),Caselle di Sommacampagna, Zevio, Valdonega (verona città), Fumane,

LE REGOLE DEL GIOCO: Lippa o S-cianco

Con il termine lippa (lombardo), il più diffuso in Italia, si definisce il gioco che in molte parti del veronese viene giocato con alcune varianti nelle regole e si chiama **S-cianco** (*si pronuncia con la S sibilata e la C dolce come ciliegie*).

E' un gioco di squadra, nel torneo in ogni partita si affrontano due squadre con quattro più quattro giocatori in campo. Il gioco consiste nel lanciare la lippa (un bastoncino di circa 12 cm di lunghezza con le estremità appuntite) per mezzo di un bastone di circa 40 cm (*manego* in veronese, manico o mazza in italiano) inviandola il più lontano possibile dalla base (sasso circondato da un segno con il gesso che costituisce la base di partenza). Il lancio avviene colpendo la lippa a terra su una delle due estremità e facendola saltare, poi, mentre è in aria, bisogna colpirla nuovamente con il manego e lanciarla lontano.

La squadra avversaria cerca di eliminare il battitore prendendo al volo la lippa e cercando poi a sua volta di lanciare lontano aggiudicandosi dei punti. Vince chi somma più punti, che vengono calcolati sulla distanza tra la base di partenza e il punto d'arrivo della Lippa. I punti si calcolano misurando le distanze con il "manego".

S-ciancòl, Mazza e Pivezo, Ciaramela, Pandolo, Ciribè, Massa e Pindolo, Nizza, Giarè; sono alcuni nomi con cui è chiamata la Lippa nelle varie città italiane

L'ASSOCIAZIONE GIOCHI ANTICHI –AGA

L'Associazione Giochi Antichi (AGA) è nata a Verona nel 2002, intorno a un nucleo di appassionati giocatori che hanno iniziato a incontrarsi con regolarità, coinvolgendo sempre più persone **nel gioco e nello studio delle tradizioni ludiche**. L'obiettivo è **promuovere la riscoperta e la diffusione di giochi di piazza e di strada** in uso nei secoli passati con vari mezzi. Le azioni di AGA sono volte

- **far conoscere i giochi tradizionali** (anche attraverso rapporti con scuole, comuni e altre associazioni)
- **rivalutare le strade e le piazze dove si svolgevano le attività ludiche**
- **organizzare manifestazioni, eventi e iniziative culturali che promuovono il gioco tradizionale e che favoriscono la riutilizzazione di spazi pubblici** (come Tocati, Festival internazionale dei giochi in strada e il campionato di S-cianco che coinvolge per quasi tre mesi circa 300 giocatori e un grande pubblico)
- **analizzare quale uso è stato fatto in passato dei centri storici e delle risorse del territorio**
- **identificare e rivalutare le comunità in cui tuttora si gioca** seguendo regole antiche, per puro piacere e non per folklore o interessi turistici. L'obiettivo è ottenere una mappa delle comunità ludiche tradizionali, prima in Italia e poi all'estero.
- **creare un centro studi su gioco**, nella sede attualmente in allestimento, con una biblioteca e una collezione permanente e **intraprendere rapporti di studio e di ricerca con altre associazioni** (ludiche e non), università, istituzioni, imprese, organizzazioni territoriali a livello locale, nazionale e internazionale

PROMOTORI DEL CAMPIONATO di S-CIANCO

L'Associazione **Giochi Antichi** in collaborazione con :

Provincia di Verona Assessorato alla Cultura Popolare e Identità Veneta e Manifestazioni Locali per il Tempo libero

Comune del Cerro Veronese

Comune di Erbezzo

Comune di Fumane Assessorato Alla Cultura, Assessorato. allo Sport e Tempo Libero

Comune di Oppeano Assessorato allo Sport

Comune di Pescantina

Comune di San Martino Buon Albergo Assessorato. alla Cultura

Comune di Verona Assessorato alla Valorizzazione delle Tradizioni Popolari Veronesi

Comune di Zevio Assessorato allo Sport

Il commento in diretta delle gare è a cura di Solimano Pontarollo

Per informazioni calendario e classifiche aggiornate del campionato www.agaverona.it

RingraziandoVi per l'attenzione porgiamo

Distinti saluti

Giuseppe Giacon

Associazione Giochi Antichi Verona

A.G.A. Verona -Via S. Mammaso, 6- 37121 Verona -Tel. 3355973216 – stampa@agaverona.it