

# quinto campionato provinciale di s-cianco dal 18 marzo al 3 giugno 2007



Lo S-CIANCO, più conosciuto a livello nazionale con il nome di LIPPA, è un vecchio gioco di strada diffusissimo fino a non molto tempo fa in varie parti del mondo, che utilizza due pezzi di legno, uno più lungo, chiamato "manego" (di circa 40 cm) e uno più corto, lo "s-cianco" (di circa 12 cm) appuntito alle estremità.

## Breve regolamento del gioco

1. Quattro giocatori compongono una squadra; due le circonferenze disegnate sul terreno di gioco: una con raggio del bastone attorno del sasso chiamato "mare" e una seconda, concentrica, a cinque passi dalla *mare*.
2. Da quel punto il battitore cerca di colpire al volo lo *s-cianco* (lippa) con il *manego* (mazza). Se non vi riesce (e questo cadendo non colpisce la *mare*) egli avrà diritto ad altri due tentativi, dopo i quali viene eliminato.
3. Se lo *s-cianco* non viene preso al volo dagli avversari, questi devono tirarlo con le mani verso il battitore, cercando colpire la *mare* o fermare lo *s-cianco* nell'area piccola in modo da eliminarlo.
4. Il battitore potrà ribattere al volo lo *s-cianco* rilanciato; questo potrà essere colpito, una volta fermatosi a terra, sulla punta con il *manego*, in modo da farlo sollevare da terra e colpirlo al volo per allontanarlo più possibile. Questo avviene per tre volte, ovvero tre colpi di allontanamento dello *s-cianco* dalla *mare*.
5. Dopo i tre colpi di allontanamento, l'attaccante dichiara la misura in numero di *maneghi* della distanza stimata tra lo *s-cianco* e la *mare*.
6. La squadra in difesa può accettare la misura o dubitare. Nel caso accetti, l'attaccante prende tanti punti quanti il numero di *maneghi* dichiarati. Nel caso di dubbio della difesa si passa alla misurazione da parte degli arbitri. Se il numero di bastoni è pari o superiori a quelli dichiarati, l'attaccante raddoppia i punti, se inferiori viene eliminato con punteggio parziale di zero punti.

Quando i quattro giocatori della squadra in attacco hanno effettuato il loro turno di battuta, si passa al quello di difesa. Vince la squadra che durante i tre turni di attacco ha totalizzato il maggior numero di *maneghi* punti.

**PARTECIPAZIONE ATTIVA!** Le squadre di adulti sono tenute a designare **1 persona** (anche giocatore) in qualità di arbitro per il campionato, la cui attività è regolamentata da un apposito calendario, e **2 persone** per la logistica (montaggio/smontaggio del campo di gioco) nelle date in cui gioca la propria squadra.

## Iscrizioni

DOVE E COME? Compilando il modulo d'iscrizione scaricabile dall'area Documenti del sito web [www.agaverona.it/s-cianco](http://www.agaverona.it/s-cianco) e inviandolo all'indirizzo [s-cianco@agaverona.it](mailto:s-cianco@agaverona.it). Oppure telefonando a Giancarlo al numero 328 2149783.

QUANDO? **Entro il 15 dicembre 2006.** Il campionato si giocherà di **domenica, dal 18 marzo al 3 giugno 2007**

CHI GIOCA? Per la **categoria ragazzi** i nati dal 01-01-1993 al 31-12-1999. Per la **categoria adulti** i nati prima del 31-12-1992.

COSA SERVE? Un nome identificativo della via o quartiere o zona di provenienza della squadra, un minimo di 4 giocatori (maschi e femmine giocano insieme), colori sociali e voglia di giocare!